♥英語スゴロク説明書♥

<スゴロクセットの内容>



スゴロク本体/説明書(本紙)/ダイス(6面・12面・20面)/MAP/フォト・チャレンジ(写真)/タイマー/SQS(A)(B)(C)/コマ(5種)

<細 則> ◎20分の制限時間内にゴールした者、またはよりゴールに近づいた者の勝利。より早く全員がゴールしたグループの勝利。

		110 40 1111												
ーア	Name	Name のマスは全部で4つあります。												
	名前を言う	02「大きいもの」を英語で10個挙げなさい。 24「青いもの」を英語で10個挙げなさい。												
		15「美しいもの」を英語で10個挙げなさい。 45「動物」を英語で10個挙げなさい。												
	147 **													
1	Write	Write のマスは全部で4つあります。教室に備えてあるメモ用紙か手持ちのメモ用紙に書きましょう。 03 すべての曜日(月火水木金土日)を英語で書きなさい。												
	書く													
		05 すべての季節(春夏秋冬)を英語で書きなさい。												
		26 数(1-2-3-4-5-6-7-8-9-10)のつづりを1分以内にすべて書きなさい。												
		30 すべての月(1月-2月-3月-4月-5月-6月-7月-8月-9月-10月-11月-12月)を英語で書きなさい。												
ーウ	Photo	Photo のマスは全部で4つあります。04,11, 20,27 のマスです。												
	フォト	このマスに止まったら、写真ケースの一番上の写真を取ります。												
	チャレンジ	その写真について英語で説明します。												
		【小学生】写真に写っているものを3つ英語で言う。〔例:sky, car, man, cat, etc〕												
		【中高生】写真について3つの英文で説明する。〔例: I can see a cat. It's swimming. I like swimming too.〕												
I	SQS(A)	SQS とは Sugoroku Questions Sheet (スゴロク用問題シート) の略です。(A)(B)(C)の3種があります。												
	SQS(B)	単語、熟語、英作文、文章題などいろいろな問題があります。SQSのマスに止まったらシートの問題数に合うダイスを転												
	SQS(C)	単品、然品、英作文、文章超などいらいらは同處があります。3Q3のマスに正ようだらプロの同處数にロファイス がして問題番号を決定します。出題者(正面座席)が SQS を見ながら出た目の問題を出題します。												
	スゴロク用	かして问題番号を次足しより。正題者(正面座席)が SQS を見ながら正た白い问題を正題しより。 例えば、SQS(B)に止まり、ダイス C(20面)を転がして 15 が出た場合は、SQS(B)の 15 番目の問題を出題します。												
	問題シート													
		1つの番号に問題を3問割り当てているシートもあります。この場合は3問中2問正解でOK(正解扱い)とします。												
	C 1 .	また、(A)(B)(C)のいずれかにカードクイズを割り当てることもあります。この場合はカードのクイズに挑戦してください。												
ーオー	Combat	モンスターが待ち構えているマスが4つあります。再度ダイス A(6面)を転がし、示された数より大きい数であれば、そ												
	戦闘	数だけ進みます。そうでなければ、大きい数がでるまでそのマスにとどまります。												
		07「ジャコランタン」を倒すには2より大きい数字(3,4,5,6)を出す必要があります。												
		25 「ミミック」を倒すには3より大きい数字(4,5,6)を出す必要があります。												
		38「フレイム」を倒すには4より大きい数字(5,6)を出す必要があります。												
		49「魔王」を倒すには、ダイス B(12面)を転がして <u>出た目の指示を1分以内に達成</u> しなければなりません。												
		出た目 01「小さいもの」を英語で10個挙げる。 出た目 07 すべての曜日を英語で書く。												
		出た目 02 「美しいもの」を英語で10個挙げる。 出た目 08 春夏秋冬を英語で書く。												
		出た目 03 「赤いもの」を英語で10個挙げる。 出た目 09 数 1~10 を英語で書く。												
		出た目 04 「動物」を英語で10個挙げる。 出た目 10 5教科、国社数理英を英語で書く。												
		出た目 05「果物」を英語で10個挙げる。 出た目 11 英語で自分の夢を語る(メンバーに伝われば OK)												
		出た目 06「野菜」を英語で 5 個挙げる。 出た目 12 そのままゴール												
	GO BACK	GO BACK TO START (スタートに戻れ)という悲惨なマスがつあります。潔くスタートに戻り、再スタートしましょう。												
カ	TO START	OO BACK TO START (スクードに戻れりという心形はマスカーフのうなり。												
	G-Talk	□ G-Talkのマスは全部で5つあります。このマスに止まった人が、グループの他のメンバーに示された疑問文を尋ねます。												
+	グループ	グループで Talk を楽しむマスです。黄色部分を好きな言葉に替えても OK。												
	フル フ トーク	フルーフ C laik と来しもゃくくり。 異色的カと好きな音楽に含えても OK。 10 What <mark>food</mark> do you like?(何の <mark>食べ物</mark> が好きですか。) 32 What <mark>fruit</mark> do you like?(<mark>果物</mark> は何が好きですか。)												
		16 What sport do you like? (何の <mark>スポーツ</mark> が好きですか。) 42 Do you like English? (あなたは <mark>英語</mark> が好きですか。)												
		21 Do you play the piano? (あなたは <mark>ピアノ</mark> を弾きますか。)												
ク	Warp	Warp のマスは2つあり、つながっています。19 にとまった人は 29 に、29 にとまった人は 19 にジャンプします。												
<u> </u>	DE A CAT													
ケ	BE A CAT	BE A CAT (ネコになる)のマスに止まった人は、両手を額につけて「ニャンニャン」と言ってネコになります。												
	ネコになる	ネコになった人は、以後、次に誰かが BE A CAT のマスにとまってネコになるまで、ダイス B(12面)を使って進行します。												
	Lucky 幸運	Lucky のマスは全部で4つあります。14,17,34,37 のマスです。マスに示された数だけさらにコマを進めます。												
サ	Change	Change は順位入替です。13 のマスでは、1位と3位を入れ替えます。36 のマスでは、2位と4位を入れ替えます。												
	順位変更													
シ	MAP	MAP のマスは全部で4つあります。12,22,31,47 のマスです。MAP は地図のイラストを見ながら答えます。												
	地図クイズ	地図上に描かれた人を指さしながら、「OOはΔΔしています」(現在進行形)の文を1分以内に3つ作ります。												
ス	SING!	SING! SING! SING!のマス(33)にメンバー全員が同時に止まった場合は、クラス全員で ENGLISH SONG を歌います。												
	歌え	先生は、みんなの好きな ENGLISH SONG を再生できるように準備をしておきます。めったにありませんが。												

<マス指示早見表>

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
S	ア	1	ゥ	1	I	オ	エ	カ	+	ウ	シ	サ		ア	+		ケ	ク	ウ	+	シ	I	ア	オ
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
1	ゥ	I	ク	イ	シ	+	ス		I	サ		オ	I	I	I	+	I	I	ア	I	シ	I	オ	G