

私は物語作家

I'm a story maker!!

AI を活用した物語作成

あなたは物語作家。登場人物や物語の流れを設定して英語の物語をつくろう!

あなたは、物語作家として登場人物や大まかな物語の構想を立てます。それをプロンプトとして入力して AI の力を借りて英文の物語を完成させます。英問英答や TF 方式の問題もつけて、お互いの物語文を交流しましょう。あなたの想像力からどんな物語が完成するのか楽しみです。

<活動の流れ>



- まず物語のタイトルを決めます。
- 空欄を補いながらや**物語のプロンプト**を完成させます。
- 先生の指示に従って物語を生成します。

☐ ① プロンプトを提出（先生が物語を生成）

☐ ② 自分でプロンプトを入力して物語を生成

STEP ①

<タイトルを決める>

タイトル

- 物語のタイトルを決めます。
日本語でも英語でもよいですが
できれば英語で書きましょう。

STEP ②

<プロンプトを完成させる>

- 空欄を補いながらや**物語のプロンプト**を完成させます。

下記条件で英語のオリジナルの物語を作成してください。

- 英文の語数は【150】語程度。
- 使用する英語の語句は【超初級】とする。
- 登場人物として【①】が登場する話。
- 物語のあらすじは【②】です。
- 最後に【TF】形式の問題を【2】題お願いします。
- 正解と日本語の解説をお願いします。

【登場人物の例】 ※複数でも OK

・健太という少年、足の速い少女、謎の老人、
寿司職人、世界最強のゴリラ、美しい人魚

【あらすじの例】 ※「おまかせ」でも OK

・少年がイルカと力を合わせて漁師を苦しめる
ダイオウイカを退治する物語。
・少女が森の妖精と出会い、願いを叶えてもら
う物語。

【その他の指示の例】

・黄金の船が登場させる。
・ダイヤの指輪が登場させる。
・感動的な物語にする。
・誰にも想像できない結末にする。
・「現在進行形」の文を2回以上使う。



【登場人物】 ★複数でも OK! 自分を登場させても楽しそう。でも勝手に友だちの名前を書いたりしてはダメです。

【あらすじ】 ★「おまかせ」でも OK!

【その他の指示】 ★例を参考にしているいろいろ試してみよう!

STEP ③

<完成したオリジナル物語を交流する>

- **Did you enjoy the activity?** 活動の感想を書きましょう。

	年	組	番
	名 前		