# I am a manga artist.







あなたはマンガ家として4コママンガを執筆します。

<作風スタイル>と各コマの4項目<Action(動き) Dialogue (発言) Background (背景) Setting (設定) >を設定してオリジナルの4コママンガをつくりましょう。

以下のヒントを参考にプロンプトの原稿を仕上げてください。

# <作風スタイル> 次から選んで赤字部分に記入しましょう。

★Ghibli-inspired art style(ジブリ風) ★Pixar-style(ピクサー風) ★Shonen-style(少年ジャンプ風)

★Disney-inspired art style (ディズニー風) ★Photorealistic-style (実写風) ★Watercolor-style (水彩画風)

# <舎コマの創作> 特に指定しない項目やお任せの場合は"No specification."または"Freestyle."と記述すれば OK。

Action(動き)は、登場人物がどんな動きをしているのか記述します。

Dialogue(発言)は、登場人物がどんな発言をしているのか記述します。

Background (背景) は、天気や景色を記述します。There is 構文で<There is a car by the river.>のような記述も可能。

Setting(設定)は、他にそのコマに描いてほしい内容を自由に記述します。

# <4コママンガ作成用の基本プロンプト>

# Create a 4-panel comic in a Watercolor-style.

**Canvas size:** 1024×1536

Font: Patrick Hand for all speech bubbles.

#### **Panel Layout:**

- -4 panels arranged in a 2×2 grid. Strictly follow the instruction.
- -Uniform IOpx inner margins inside each panel.
- -2px solid black borders for all panels.
- -20px white spacing between panels horizontally and vertically.
- -Include panel numbers ①, ②, ③, ④ inside each panel.
- -Make sure each panel has clean composition with balanced framing.

#### Panel-1

**Action:** A girl is going fishing with her grandfather in the river.

**Dialogue:** She is saying, "I will catch a lot of fish!" **Background:** There is a small car by the river.

**Setting:** She is wearing a brown hat. She has her fishing rod.

## Panel-2

Action: She is looking at something black far in the river.

**Dialogue:** She is saying, "What is that?"

**Background:** No specification. **Setting:** No specification.

## Panel-3

Action: She is trying to catch the big fish.

**Dialogue:** She is saying, "Wow, that's big! I'll catch it!"

**Background:** No specification. **Setting:** No specification.

# Panel-4

**Action:** She is showing the big fish and her grandfather is clapping his hands.

**Dialogue:** She is saying, "Mother will cook this for us!"

**Background:** You can see a beautiful sunset and some crows.

**Setting:** No specification.







# Watercolor-style (水彩画風)の作例









左のプロンプトにより作成された4コママンガ。 釣りに行った女の子が大きな魚を釣っておじい ちゃんが手をたたいて喜んでいる場面です。

